**株式会社CAPCOM 筆記試験**

2009/4/16

報告者　日置和弥

・一枚目　ビット演算

ビット変換(2進数､10進数､16進数)

例 (　)の中に当てはまる値を記入せよ。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 2進数 | 10進数 | 16進数 |
| (　①　) | 77 | 4D |
| 11010101 | (　②　) | (　③　) |
| (　④　) | -34 | DE |

1. 1001101
2. -64
3. C0
4. 11011110

ビット演算(&,^,<<,>>)

ビット単位変換(キロビット,バイト,MB,GB,16進数値バイトを他単位)

・二枚目 専門用語選択

説明されている内容から、単語を選ぶ。

3D用語,　WEB用語,　概論用語

・三枚目 数学(図形､三角関数)

接する円と点と線の座標を求める。

例題　中心点が(2、6)の円上に点A(6､9)がある。

1. 円の半径を求めよ。
2. 点Aを通る接線を求めよ
3. 原点を通り、点Aではない円上を通る線を求めよ(この問題だけ曖昧)

・四枚目 プログラム(応用内容)

継承とアクセサメソッドを分かっていれば、後は構築経験。

決して複雑なものでは無い。

・五枚目　物理(重力､力学)

地球ではない惑星での重力や力学的な問題。

例題　地球ではない別の星で、45°に初速度νoで天井に向かってボールを投げ

　　　天井に衝突したら天井が崩れて5mの高さから崩れた天井が2秒後に地面に落ちた。

1. この星の重力(加速度?)を求めよ。

　他は忘れました。KONAMIで使った重力系統の問題の応用的な問題だったので、

　KONAMIの重力問題の履修を推奨します。

この間のどこかにアミダクジ問題

A B C D E F G

┃ ┃ ┃ ┃ ┃ ┃ ┃

┃ ┃ ┃ ┃ ┃ ┃ ┃

┃ ┃ ┃ ┃ ┃ ┃ ┃

G E A C B D F

図a

図ａのようなアミダがある。上の図を完成させようとすると、最低何本の横線が必要になるか。（上のＡを下のＡに、上のＢを下のＢへと繋げ、完成させる事だと推察）